情報メディアとしてのコンピュータ: ■記憶をみる

村上 晴美 大阪市立大学 学術情報総合センター

自己紹介

- 86/3 京都大学文学部哲学科心理学専攻卒業
- 86/4 富士通株式会社システムエンジニア(- 95/3)
- 94/2 英国UMIST(マンチェスター工科大学)計算機学 科修士課程修了、MSc(理学修士)
- 98/3 奈良先端科学技術大学院大学<mark>情報科学</mark>研究科博士後期課程修了、博士(工学)
- 98/4 大阪市立大学学術情報総合センター図書館情報学部門講師
- 01/10 同助教授
- 03/4 大阪市立大学大学院創造都市研究科助教授 「知識情報システム論」「研究指導」等を担当(予定)



今日の話題

- 1. 自己紹介
- 2. 私的情報メディア:情報メディアとして のコンピュータ
- 3. 最近の研究紹介:「記憶をみる」



私的情報メディア: 情報メディアとしてのコンピュータ

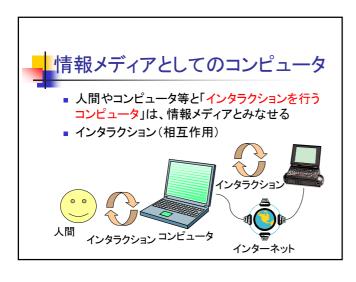
4

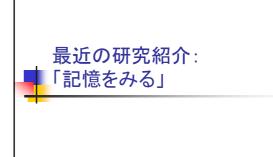
情報メディアとは

- メディア (medium; media) とは:「媒体」「媒介」「中間」
- ■情報メディアとは:定義は定まっていないが、 「情報の媒体」「情報の媒介」等
- 一般的な情報メディアの例
 - 紙メディア: 本、新聞、雑誌...
 - 通信メディア:電話、インターネット...
 - 電子メディア: CD-ROM、DVD etc...

情報メディアとは

- 情報メディアを「情報を<mark>媒介</mark>するもの」と広くと らえるならば
- 「人間」も「コンピュータ」も情報メディアとなり うる
- そこで、私の研究では







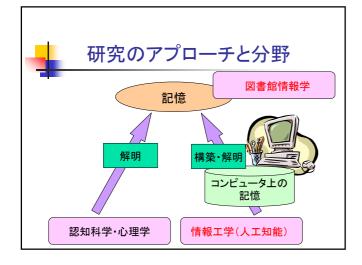
研究対象:「記憶」

- 人間の記憶
- 社会の記憶
- コンピュータの記憶



記憶をみる

- 「みる」とは:知覚する、判断する、調べる、など (見る、視る、観る、診る、看る)
- 私的には、「みる」ことは:
 - 対象を「愛する」こと
 - 対象を「理解する」ために行うこと
 - ■「楽しみ」「調べ」「慈しみ」ながら
- 記憶をみるためには?→人間・社会の記憶そのままを見ることは不可能→「情報メディア」としてのコンピュータ上に擬似的な記憶をつくって、みる





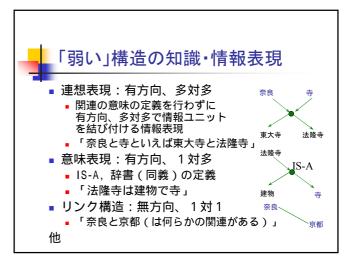
主な研究課題(要素技術)

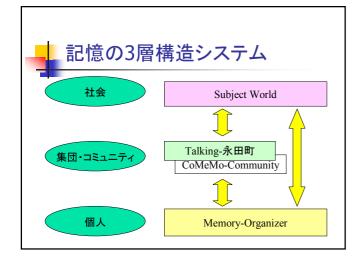
- 知識情報の記述と統合方式の研究:連想を中心とする「弱い」構造の知識・情報表現
- 知識情報の作成と検索の研究:テキスト 情報の抽出(テキストマイニング)、情報 検索
- 知識情報のパッケージ、プレゼンテーション、インタフェースの研究:エージェント、情報視覚化



「弱い」構造の知識・情報表現

- 「弱い」構造の知識・情報表現とは:多様な 情報ユニットをゆるやかに結びつける弱い知 識・情報表現
- 「強い」知識表現の例:フレーム、述語論 理、複雑な意味ネットワーク
- 作業仮説
 - 人間にとって生成と理解が容易
 - コンピュータにとって生成が容易
 - 雑多で不均質な情報の統合に有効



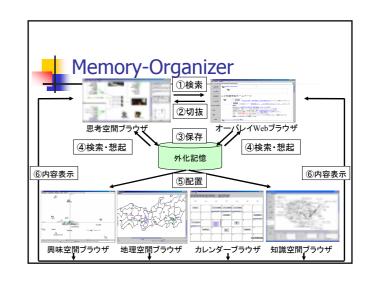






Memory-Organizer

- 目的:個人の日常生活における記憶の支援
- 提案:連想+外化記憶モデル+携帯端末+ペン・ 音声インタフェース+位置・時間の利用+Web利用 行動の自動記録 etc...
- 主な成果
 - 1. Webブラウザのブックマーク、履歴、注釈統合システムの実現
 - 2. 携帯端末、位置・時間を利用したシステムの試作と実験的評価
 - 3. 日常生活における利用実験(約1年半)
 - 特許2件出願中



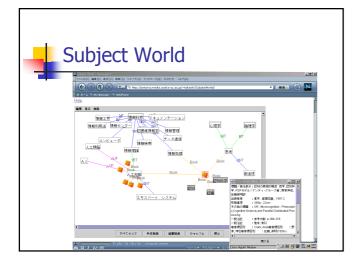
OPAC可視化システム Subject World

- 社会の記憶 -



Subject World

- 目的:図書館OPACにおける情報検索の支援
- 提案
 - 多様な概念体系の統合+視覚的なインターフェース
 - 実際の大阪市立大学OPACを利用した概念統合
- 主な成果
 - BSH4+NDC9の概念ブラウジング可能なOPACの プロトタイプとしては日本初



政治家エージェントの擬似会話 システム Talking-永田町 - 集団・コミュニティの記憶 -

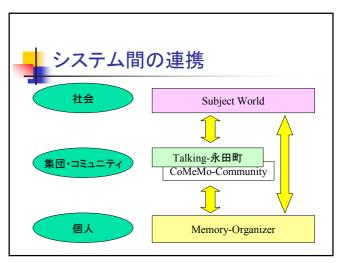


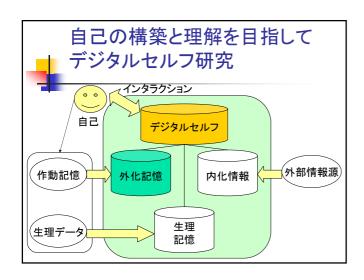
Talking-永田町

- 目的
 - コミュニティにおける知識の視覚化と共有支援
 - 人間(他者)の意見と話題の理解
- 提案
 - 例題として:政治家の意見をとりあげる
 - 新聞記事中の政治家の発言テキストからエージェントの 知識ベースの構築+擬似会話
- 主な成果
 - 新聞記事中の政治家の発言テキストからエージェントの 知識ベースを構築することにより擬似会話が可能、意見 と話題の理解に役立つ可能性









応用分野 ウエアラブルコンピューティング、ユビキタスコンピューティング 個人、集団(コミュニティ)の知識情報共有 ナレッジマネジメント

- 情報サービス(図書館・情報センター等)
- 電子図書館、電子ミュージアム、デジタルアーカイブ
- 教育(学校教育・企業内教育等)
- マーケティング
- カウンセリング、高齢者医療(回想法)



Contact

- 村上 晴美
- 大阪市立大学 学術情報総合センター
- harumi@media.osaka-cu.ac.jp
- http://www.media.osakacu.ac.jp/~harumi/
- 2003年4月より、大阪市立大学大学院 創造都市研究科